



**Federazione Italiana Giuoco Calcio**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**  
**Delegazione di Nuoro**  
**Via Fiume 31 – Nuoro**



**REGOLAMENTO TORNEO PULCINI MISTI 7:7 3 TEMPI**

*Il presente regolamento (condiviso dalle Società SGS nella riunione del 08/11/2017) deve essere affisso alla bacheca dello spogliatoio o comunque costantemente visibile dai giocatori e dirigenti della società e, nel caso di gare con altre squadre altrettanto visibile per i componenti la società ospite interessata al confronto.*

*Tutte le gare del torneo programmate si devono svolgere garantendo l'assoluta sicurezza ai bambini/e partecipanti; in particolare si invita a prestare la massima attenzione alla messa in sicurezza delle porte e alla garanzia della distanza di sicurezza dal rettangolo di gioco ovvero almeno m. 1,50 da qualsiasi ostacolo .*

**Tutti i campi dove vengono disputate le partite devono essere omologati e le società partecipanti dovranno essere in possesso delle certificazioni mediche di idoneità dei tesserati/e previste dalla legge.**

**ORGANIZZAZIONE DELL'ATTIVITA'**

La partita viene disputata su campi di dimensioni ridotte (circa 50 x 30 / 60 x 40 m) porte ( 4 x 2 o 5 x 2 metri) da identificarsi " di massima " con una metà del campo regolamentare , in senso trasversale, **va comunque garantita la distanza di sicurezza (m 1.50 ) da qualsiasi ostacolo.**

**MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA**

La partita verrà disputata in 3 tempi di 15' minuti ciascuno, così regolamentati:

tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo , dovranno essere effettuate le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne per validi motivi di salute. Nel terzo tempo dovranno essere effettuate sostituzioni con la procedura così detta volante , assicurando così ad ogni bambino in lista una maggiore presenza in gara.

a) Le Società dovranno presentare un numero minimo di 14 bambini; nel caso la Società non avesse il numero di tesserati sufficienti, la cui valutazione (AS400) compete alla Delegazione LND, si possono presentare con un numero di giocatori non inferiore a 12;

b) **Non possono giocare i giovani nati nel 2010 anche se hanno compiuto otto anni.**

c) Si gioca 7:7

d) Le bambine nate nel 2006, ovvero i propri genitori, potranno richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione al torneo in esame, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale Sardegna L.N.D. per il tramite della Delegazione territoriale competente.

e) in casi del tutto eccezionali (p.e. mal tempo) si potranno disputare 2 tempi da 20 minuti;

f) **i giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara** e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello (da svolgersi obbligatoriamente); se la gara viene comunque disputata entrambe le società, non solo quella in difetto, subiranno la perdita della stessa e aggiuntiva penalizzazione (vedasi tabella "penalizzazioni", pubblicata sotto);

g) non vi è il fuorigioco;

h) Per quanto riguarda il "**Retropassaggio al Portiere**", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
  - Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
  - Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
  - Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
  - Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
  - Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. ,
- Resta comunque la facoltà, lasciata ai tecnici delle squadre che si confrontano, di non applicare tale norma e lasciare liberi i portieri di prendere la palla con le mani dopo il retropassaggio e di continuare a giocare senza ulteriori vincoli.
- possono essere utilizzati palloni in gomma (meglio se di doppio o triplo strato);
  - nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti;
  - prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida **sfida di abilità tecnica** (shoot-out 2vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo (vedi allegato C.U. n.5). Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.

i) le gare verranno arbitrate utilizzando il metodo **dell'auto arbitraggio, con il sostegno di un dirigente tutor delle due squadre, che interverranno in caso di mancato accordo**;

l) non sono ammesse in campo persone non tesserate, il dirigente tutor, non deve ammettere nel recinto di gioco né bambini senza tessera, né tanto meno dirigenti non in elenco, nel referto devono essere riportate ammonizioni ed espulsioni solo dei dirigenti e dei tecnici;

12 è il numero minimo dei bambini iscritti in elenco; i bambini dovranno essere così impiegati:

- o 7 nel primo tempo;
- o nel secondo tempo (giocheranno i bambini che non hanno giocato nel 1° tempo)
- o nel terzo tempo cambi liberi;

n) le società che partecipano con più squadre, devono comunicare gli elenchi dei bambini e non possono assolutamente fare giocare sempre gli stessi in gironi diversi ma devono sempre far ruotare i suddetti tesserati (pena perdita della gara).

o) Assegnazione "**Green Card**": qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta le Società dovranno segnalare a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, non solo tramite il referto di gara, ma attraverso una specifica comunicazione.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito [www.settoregiovanile.figc.it](http://www.settoregiovanile.figc.it) i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

### **Anticipi o posticipi gara**

Si precisa che eventuali variazioni di gare saranno accolte solo ed esclusivamente se di carattere eccezionale o per concomitanza con altre gare della L.N.D. o S.G. S., saranno respinte tutte quelle richieste che faranno riferimento ai campionati non organizzati dalla delegazione Provinciale di Nuoro.

Si ricorda che per lo spostamento della gara è sempre necessario il benessere dell'altra Società, e comunque la richiesta dovrà pervenire a questa Delegazione almeno 3 giorni prima della gara attraverso la richiesta via mail all'indirizzo di posta elettronica [attivitadibasenuoro@gmail.com](mailto:attivitadibasenuoro@gmail.com)

La gara dovrà essere comunque tassativamente recuperata entro e non oltre il termine della fase programmata in calendario (es. prima fase , seconda fase) pena perdita della gara ad entrambe le società se inadempienti.

**Il controllo delle tessere F.I.G.C. deve avvenire obbligatoriamente prima della gara alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre; in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria.**

### **Saluto**

**I dirigenti e i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa procedura, ossia schierandosi a centrocampo, salutando il pubblico e la squadra avversaria.**

### **Consegna referti gara**

La Società ospitante (**o in caso di parità entrambe le squadre**) deve trasmettere il referto alla Delegazione Provinciale di Nuoro entro e non oltre il secondo giorno dallo svolgimento della gara.

Qualora tale indicazione dovesse essere disattesa, alla Società inadempiente sarà data la gara persa ed il Presidente(o chi per lui f.f.) e la Società responsabili del mancato inoltro incorreranno nelle sanzioni previste dall'art. 13) comma B) e dall'art. 14) comma E) del S.G.S.

*Si raccomanda alle società di compilare i referti in modo chiaro e leggibile, specificando sempre girone e categoria.*

**N.B. . I referti devono essere inviati via mail all'indirizzo: [attivadibasenuoro@gmail.com](mailto:attivadibasenuoro@gmail.com), per posta prioritaria o consegnati a mano.**

## **GRADUATORIA**

La graduatoria di merito, terrà conto anche dei principi di etica sportiva tenuti da parte dei calciatori, degli istruttori, dei dirigenti e dei genitori durante le gare e negli adempimenti organizzativi societari come dettato dal comunicato ufficiale n. 1 del sgs (**es. terzo tempo nel dopo gara**).

### **N.B.**

Alla lettera A pp. gg. 17 e 18 punto 6 del C.U. n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale si ricorda tra gli altri punti l'adempimento a:

Partecipazione obbligatoria del Responsabile Tecnico e del Dirigente Responsabile della "Scuola di Calcio" o del "Centro Calcistico di Base" alle riunioni organizzate presso le Delegazioni della LND territorialmente competenti, secondo gli indirizzi del Settore Giovanile e Scolastico;

<b>BONUS</b>	Punti
Partecipazione ad ogni riunione relativa all'attività di base regolarmente pubblicata nel c.u. della delegazione di competenza.	3 punti
<b>IN CASO DI PARITA' NELLA CLASSIFICA FINALE DI MERITO</b>	
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore di base"	3 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Istruttore di Calcio" o "Allenatore Giovani Calciatori"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore 3^ Categoria"	1,5 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso CONI-FIGC"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato con qualifica "UEFA C"	3 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso Grassroots Livello E"	0,5 punti
Presenza in distinta di bambine in almeno 75% dei confronti disputati in ogni fase	0,5 punti

<b>PENALIZZAZIONI</b>	Punti
Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo ( <b>esclusione dalla manifestazione!</b> ).	-10 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici e/o dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico sentito il giudice della delegazione : multa oltre la penalizzazione	- 5 punti
Per aver fatto giocare il 2° tempo (salvo infortunio) ad un giocatore che ha giocato nel 1° tempo, (distinta con almeno 14 giocatori) gara persa più penalizzazione.	- 3 punti
Per essersi presentato in campo con un numero di giocatori inferiore a 14 (*), ad eccezione di quanto riportato alla lettera a) del presente regolamento.	gara persa
Inosservanza del saluto per la seconda volta (stretta di mano ad inizio ed a fine gara, arbitro compreso!).	- 1 punto

**(\*) i bambini partecipanti svolgeranno comunque il confronto!**

**N.B.**

**Tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle norme generali della categoria esordienti e alle norme regolamentari delle categorie di base.**

Per ulteriori chiarimenti rivolgersi al Prof. Mauro Marras **cell. 3475310817** sino a nuova nomina del responsabile provinciale e/o all'ufficio della Delegazione Provinciale **0784/32186**

Il Segretario

*Andrea Mariane*

Il Delegato Provinciale

*Luigi Secci*